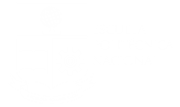
**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**JUEGOS INTERACTIVOS**



**GDD PROYECTO II BIMESTRE**

**INTEGRANTES:**

* Milton Heras
* Santiago León

**PERIODO: 2024 A**

**Índice**

[1. Game Design Document: Turbo Trails 3](#_Toc174131959)

[1.1. Descripción del juego: 3](#_Toc174131960)

[1.2. Diseño: 3](#_Toc174131961)

[1.3. Historia: 3](#_Toc174131962)

[2. Información del juego 3](#_Toc174131963)

[3. Especificaciones técnicas 4](#_Toc174131964)

[3.1. Forma técnica 4](#_Toc174131965)

[4. Jugabilidad 4](#_Toc174131966)

[4.1. Esquema de jugabilidad 4](#_Toc174131967)

[5. Mecánicas de juego 4](#_Toc174131968)

[5.1. Controles Básicos: 4](#_Toc174131969)

[5.2. Mecánicas: 4](#_Toc174131970)

[6. Audiencia 5](#_Toc174131971)

[7. Puntos Clave 5](#_Toc174131972)

[8. Estilo de Arte 6](#_Toc174131973)

[9. Recursos Visuales 6](#_Toc174131974)

[9.1. Escenario y Assets Utilizados: 6](#_Toc174131975)

[9.2. Assets: 6](#_Toc174131976)

[10. Interfaz de usuario 7](#_Toc174131977)

# Game Design Document: Turbo Trails

## Descripción del juego:

"Turbo Trails" es un emocionante juego de carreras en 2D con vista superior (top-down). Los jugadores controlan un carrito en un circuito nocturno lleno de diversos obstáculos y power-ups. El objetivo es completar el circuito lo más rápido posible, sorteando obstáculos como troncos y charcos de aceite que afectan el control del carrito.

## Diseño:

* Videojuego de carreras con vista aérea.
* Implementación obstáculos.
* Implementación de power-ups para beneficio o dificultad al jugador.

## Historia:

En una ciudad iluminada por la luna, se celebra cada año una competencia de carreras nocturnas. Los pilotos deben demostrar sus habilidades en un circuito lleno de obstáculos y power-ups. El protagonista, un carrito amarillo, busca convertirse en el campeón de la carrera nocturna, superando todos los desafíos en su camino.

# Información del juego

**Nombre del Juego:** Turbo Trails  
**Género:** Carreras Arcade  
**Jugadores:** 1 jugador

# Especificaciones técnicas

## Forma técnica

* **Estilo de arte:** Gráficos 2D pixel art con una estética vibrante y detallada que capturan la esencia de las carreras arcade.
* **Vista:** Vista aérea con movimiento de cámara que sigue al jugador de manera fluida, centrando el vehículo en la pantalla.
* **Plataformas:** PC
* **Lenguaje:** C#
* **Dispositivos:** PC

# Jugabilidad

## Esquema de jugabilidad

* **Abrir la aplicación del juego:** El jugador inicia lanzando la aplicación "Turbo Trails" en su PC.

# Mecánicas de juego

## Controles Básicos:

* **Moverse a la Izquierda/Derecha:** Utiliza las teclas de flechas o "A" y "D" para desplazarte lateralmente.
* **Acelerar:** Flecha arriba (W).
* **Frenar y Retroceder:** Flecha abajo (S).
* **Girar a la Izquierda:** Flecha izquierda (A).
* **Girar a la Derecha:** Flecha derecha (D).
* **Saltar:** Presiona la tecla de espacio para saltar sobre obstáculos.

## Mecánicas:

* **Evadir Obstáculos:** Los jugadores deben usar una combinación de movimientos y habilidades para evitar diversos obstáculos como troncos y charcos de aceite.
* **Recolección de Ítems:** A lo largo de cada nivel, el jugador puede recoger power-ups como:
  + **Boost de Velocidad:** Incrementa la velocidad del carrito por un corto período.
  + **Reducción de Velocidad:** Disminuye la velocidad del carrito temporalmente.
* **Pérdida de Control:** Al pasar por un charco de aceite, el carrito pierde el control por unos instantes.

# Audiencia

**Edad:**

* El juego está diseñado para jugadores de todas las edades, especialmente para aquellos que disfrutan de juegos de carreras y desafíos rápidos.

**Intereses:**

* "Turbo Trails" atraerá a los aficionados de los juegos de carreras y aquellos que disfrutan de superar obstáculos y recolectar power-ups.

# Puntos Clave

* **Inspirado en Juegos Clásicos:** Basado en juegos como "Mario Kart", "Crash Team Racing", y "Micro Machines", con un enfoque en evitar obstáculos y recoger power-ups.
* **Acción Frenética:** Movimiento rápido y fluido con controles precisos y responsivos que garantizan una experiencia de juego emocionante y desafiante.
* **Estilo Visual Atractivo:** Gráficos en 2D con una estética nocturna y detallada, incluyendo paisajes de edificios, cielo estrellado y arbustos.
* **Diversidad de Obstáculos y Power-Ups:** Elementos que ofrecen habilidades temporales para superar desafíos, añadiendo una capa extra de estrategia y diversión.

# Estilo de Arte

"Turbo Trails" utiliza un estilo de arte en 2D con gráficos vibrantes y detallados que capturan la esencia de una carrera nocturna llena de adrenalina. Los gráficos presentan un diseño estilizado con un ambiente nocturno, incluyendo paisajes de edificios, cielo estrellado y arbustos. La animación fluida y las transiciones suaves entre movimientos proporcionan una experiencia visualmente atractiva y envolvente.

# Recursos Visuales

## Escenario y Assets Utilizados:

* **Circuito y Obstáculos:** Troncos, charcos de aceite, power-ups.
* **Ambiente:** Edificios, cielo estrellado, arbustos.

## Assets:

* **Carro**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

* **Obstáculos**

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

* **Escenario**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Interfaz de usuario

**Interfaz de usuario:**

* Menús, barras de salud, y otros elementos visuales diseñados con un estilo limpio y colorido para una fácil navegación.